

# Geospiel mal anders



**Du brauchst:** Beliebige Mitspieler oder Mitspielerinnen, eine Stopp-, Sand- oder Eieruhr, Papier und Stifte und ganz viel Grips.

Jeder Mitspieler und jede Mitspielerin erhält ein Blatt Papier und einen Stift. Macht zusammen ein Oberbegriff ab und schreibt ihn auf das Papier. Z.B. Haushaltsgegenstände, Kleider, Tiere, Laubbäume, Fahrzeuge...

Stopp-, Sand- oder Eieruhr auf 2 Minuten stellen und während dieser kurzen Zeit so viele Sachen wie dir, zum Oberbegriff in den Sinn kommen, auf den Zettel schreiben. Nach Ablauf der Zeit, liest die Jüngste oder der Jüngste laut vor, was sie oder er aufgeschrieben hat. Die anderen Mitspieler und Mitspielerinnen vergleichen ihre Listen und streichen alle Doppelbegriffe ab, die dürfen nicht mitgezählt werden. Die einzigartigen Sachen erhalten je einen Punkt. Zählt alles zusammen, wer nach 3 Runden und 3 neuen Begriffen die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

## Spiel-Varianten

- Bevor die Spielrunde beginnt, bereits aufschreiben, wie viele Sachen „gefunden“ werden können. Das Total von der Wunsch-Errate-Summe abziehen. Hast du mehr oder weniger gefunden, als du im Voraus angenommen hast?
- 6 Oberbegriffe auf je einen Zettel schreiben und mit einer Zahl zwischen 1-6 vermerken. Dazu braucht es aber einen Würfel und so entscheidet der Zufall, was das Thema ist.
- Gib einen Buchstaben zum Oberbegriff vor. Z.B. wie viele Gegenstände mit dem Buchstaben „S“ findest du in der Küche.... Sieb, Salatschleuder, Salz....